

**CODEMASTERS CONTINUE SUR LA LANCÉE
DES PRODUITS GAME BOY COLOR AVEC LE RETOUR D'UN GRAND CLASSIQUE,
CANNON FODDER !**

Codemasters continue le développement et l'édition de titres forts sur **Game Boy Color** avec l'adaptation de *Cannon Fodder*.

Cannon Fodder sera le premier jeu né du rachat par *Codemasters* en mai 1999 du fameux développeur, *Sensible Software*.

Créé en 1993 par *Sensible Software*, *Cannon Fodder* a été l'un des tout premiers jeux de stratégie en temps réel sur ordinateur. Vendu à plus de **600 000** pièces, il est devenu l'un des **grands classiques** du genre, adulé par de nombreux fans.

Afin de s'assurer que *Cannon Fodder* sur **Game Boy Color** gardera tout de **la captivante jouabilité** qui a fait son succès sur ordinateur, le Développeur en Chef du jeu original, **Julian Jameson**, dirige son développement au sein de *Codemasters*. **Steve Bruce et Matthew Miles-Griffiths** s'occupent respectivement de la production et du design, sous l'œil attentif de **Jon Hare** ancien mentor de *Sensible Software*.

Promettant **les meilleurs graphismes vus à ce jour** sur *Game Boy Color*, *Cannon Fodder* utilisera les dernières technologies disponibles.

Mike Hayes, Directeur Marketing et Commercial de *Codemasters*, commente :

« *Cannon Fodder* est un titre extra. Il a **une très forte image auprès de la distribution et des joueurs**. C'est un jeu parfaitement adapté à la console portable ».

Contact Presse : **Alexandra Biesse**
04 78 56 76 83
abiesse@codemasters.com

Notes aux rédacteurs :

Codemasters, fondée en 1986, est une société de développement et d'édition de produits de divertissement interactifs destinés au grand public pour les plate-formes de jeux existantes et à venir. Parmi les titres phares de Codemasters figurent Colin McRae Rally, la série des Touring Cars, Micro Machines/Maniacs, et LMA Manager. La société, forte d'un chiffre d'affaires supérieur à 100 millions de dollars, a son siège à Southam, Warwickshire, en Grande Bretagne, où elle emploie plus de 400 personnes. Codemasters possède des filiales en Allemagne, en France, en Espagne et au Bénélux et projette d'étendre son activité à la Scandinavie. La société a fait son entrée sur le marché de l'édition aux Etats-Unis en 1999 et dispose d'un studio de développement de jeux en réseau à Oakhurst, en Californie. Pour plus d'informations sur la société Codemasters et ses produits, consultez le site <http://www.codemasters.com>

Tél : +33 (0)4 78 56 76 10 **Fax :** +33 (0)4 78 56 76 11
Parc des Aqueducs, chemin du Favier, RD 42
BP 84 – 69565 Saint Genis Laval Cedex – France
<http://www.codemasters.com>